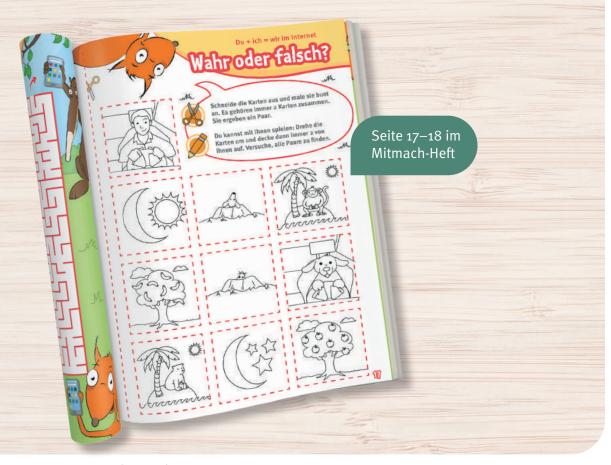
KAPITEL 3: DU + ICH = WIR IM INTERNET



3.3 WAHR ODER FALSCH? (SPIEL)



Hinweise der Lehrkraft für die Klasse

"Schneidet die Bilder entlang der Linien aus und malt sie bunt an. Nun könnt ihr damit spielen. Legt die Karten verdeckt auf den Tisch. Nacheinander darf jeder 2 Karten aufdecken. Passen diese nicht zusammen, ist der Nächste dran. Passen die Motive zueinander, gehören sie der Person, die sie aufgedeckt hat, und sie ist noch einmal an der Reihe."



Diskussion und Gesprächsanlass

Befragen Sie die Kinder, was ihnen bei den Bildpaaren auffällt. Wenn sie erkennen, dass ein Bild die Wahrheit sagt und eines lügt, fragen Sie nach, woher die Kinder dies wissen.

Hinweis: Um einzelne Bilder nachzuprüfen, können Sie mit den Schülerinnen und Schülern in einer Suchmaschine für Kinder wie www.fragfinn.de bspw. nach "Eisbär" suchen und so Informationen zu deren Lebensraum erhalten.

Sprechen Sie mit den Kindern darüber, ob ihnen schon einmal Lügen in den Medien begegnet sind und wenn ja: wo? Bestärken Sie die Kinder darin, im Zweifel ihre Eltern oder Lehrkräfte zu befragen und mit ihnen im Internet auf kindgerechten Seiten nach der Wahrheit zu suchen.



Eltern-Kind-Aktion:

Das Spiel kann mit nach Hause genommen und mit Eltern oder Geschwistern gespielt werden. Eine kurze Arbeitsanleitung für die Hausaufgabe finden Sie als Kopiervorlage am Ende des Heftes.